

職務経歴書

2018年9月6日現在

氏名：非公開

■職務経歴詳細

2015年10月～現在 株式会社〇〇〇<非公開>		
事業内容:システム開発、IT戦略、モバイルメディア企画 従業員数:30名(開発部 10名)		正社員
2015年10月～2016年1月/ 日本に住んでいるベトナム人向けバイト募集システム開発		
プロジェクト	環境・言語	職位
<p><プロジェクト概要></p> <ul style="list-style-type: none"> 日本に住んでいるベトナム人向けアルバイトを検索・募集するためのシステムです。 <p><担当フェーズ></p> <p>機能開発、単体テスト</p> <p><業務内容></p> <ul style="list-style-type: none"> クラス設計 アルバイト管理処理の開発、テスト テスト仕様書の作成 <p><実績・取り組み></p> <ul style="list-style-type: none"> チーム内スケジュールが大幅に遅れる中、リーダーに提案し、自身のタスクのみならず他メンバーのタスク進行も支援しました。 	<p><OS></p> <p>CENTOS</p> <p><言語></p> <p>PHP,HTML,Javascript,SQL</p> <p><DB></p> <p>MySQL</p> <p><フレームワーク></p> <p>Laravel</p>	全4名 メンバー
2015年12月～現在 / 社内コミュニケーションシステム メインテナンスプロジェクト		
プロジェクト	環境・言語	職位
<p><プロジェクト概要></p> <ul style="list-style-type: none"> 「理念をさらに浸透させたい」「社員がイキイキと働く会社になりたい」「もっと社員の頑張りを評価してあげたい」の悩みを解決し、社員も、会社もみんながハッピーになれる社内コミュニケーションツールです。 <p><担当フェーズ></p> <p>基本設計、詳細設計、機能開発、単体テスト</p> <p><業務内容></p> <ul style="list-style-type: none"> DBのER図を設計 クラス設計 新規機能作成 不具合修正 技術的問い合わせの対応 テスト仕様書の作成 <p><実績・取り組み></p> <ul style="list-style-type: none"> リリース方法をUNIXコマンドからShellに切り替えるよう提案し採用されました。 	<p><OS></p> <p>CENTOS</p> <p><言語></p> <p>PHP,HTML,Javascript,Shell</p> <p><DB></p> <p>MySQL</p> <p><フレームワーク></p> <p>CakePHP</p>	全5名 メンバー

2016年2月～現在 / 社内コミュニケーションシステム API開発・メイン		
プロジェクト	環境・言語	職位
<p><プロジェクト概要> 上記の社内コミュニケーションシステムがアプリ(iOS,Android)を使うためのAPIです。</p> <p><担当フェーズ> 基本設計、詳細設計、開発、単体テスト</p> <p><業務内容> ・シーケンス図設計 ・クラス設計 ・プッシュ通知管理処理バッチの開発、テスト ・コントローラの設計、開発、テスト ・テスト仕様書の作成</p> <p><実績・取り組み> ・チーム内スケジュールが大幅に遅れる中、リーダーに提案し、自身のタスクのみならず他のメンバーのタスク進行も支援しました。</p>	<p><OS> CentOS</p> <p><言語> PHP, SQL, shell</p> <p><DB> MYSQL</p> <p><フレームワーク> CakePHP</p>	全3名 メンバー
2016年2月～現在 / 社内コミュニケーションシステム アプリ開発・メイン		
プロジェクト	環境・言語	職位
<p><プロジェクト概要> ・上記の社内コミュニケーションシステムがアプリ(iOS,Android両方対応-Hybridアプリ)です。</p> <p><担当フェーズ> 基本設計、詳細設計、開発、単体テスト</p> <p><業務内容> ・シーケンス図設計 ・クラス設計 ・プッシュ通知管理処理バッチの開発、テスト ・コントローラの設計、開発、テスト ・テスト仕様書の作成</p> <p><実績・取り組み> ・チーム内スケジュールが大幅に遅れる中、リーダーに提案し、自身のタスクのみならず他のメンバーのタスク進行も支援しました。 ・自動的なリリースツールを作成したため、リリース時間が節約できました。</p>	<p><言語> HTML, Javascript, Swift</p> <p><フレームワーク> Ionic, AngularJs</p> <p><ツール> Xcode</p>	全4名 メンバー

2016年6月～現在 / 不動産会社の入居者管理システム 開発・メインテイン		
プロジェクト	環境・言語	職位
<p><プロジェクト概要> ・不動産会社の入居者情報・スタッフ情報・入居者の発生した問題の管理システムです。</p> <p><担当フェーズ> 基本設計、詳細設計、開発、単体テスト、リリース</p> <p><業務内容> ・DBのER図を設計 ・シーケンス図設計 ・クラス設計 ・画面の設計、開発、テスト ・コントローラの設計、開発、テスト ・テスト仕様書の作成 ・本番環境セットアップ(インフラを担当) ・リリース環境・ツール作成</p> <p><実績・取り組み> ・本番環境に自動的なリリースツールを作成し時間節約できました。</p>	<p><OS> CentOS</p> <p><言語> Scala, Java HTML,Css, JAVASCRIPT SQL, Shell</p> <p><DB> MYSQL</p> <p><フレームワーク></p>	全4名 メンバー
2017年3月～2017年9月 / 占い アプリ 開発 メインテイン		
プロジェクト	環境・言語	職位
<p><プロジェクト概要> ・占い放題関連(非公開)のiOSアプリです。</p> <p><担当フェーズ> 基本設計、詳細設計、開発、単体テスト</p> <p><業務内容> ・クラス設計、開発、テスト ・画面の設計、開発、テスト ・アニメーションの設計、開発、テスト ・コントローラの設計、開発、テスト ・テスト仕様書の作成</p> <p><実績・取り組み> ・コントローラの設計、開発した際、様々なデザインパターンを使ったため機能の更新・作成時間が節約できました。</p>	<p><言語> Swift</p> <p><ツール> Xcode</p>	全3名 チーム リーダー
2018年5月～現在 / HuitshoppingというECシステム 開発中		
プロジェクト	環境・言語	職位
<p><プロジェクト概要> ・中国向けに日本の美容室、エステサロンやホワイトニングなどの美容サービスをwechat配信で紹介し、店舗への予約を取る仕組みを導入するECシステムです。</p> <p><担当フェーズ> 基本設計、開発、単体テスト</p> <p><業務内容> ・管理画面のモックを設計、開発、単体テスト ・画面の設計、開発、テスト ・weixin(wechat)認証を担当 ・starPay決済(Wechat in-app Payment)を担当 ・技術的問い合わせを対応 ・本番環境セットアップ(インフラを担当)</p> <p><実績・取り組み> ・リーダーに提案し タスク進行を支援しました。</p>	<p><OS> CentOS</p> <p><言語> PHP,HTML, CSS, JAVASCRIPT, SQL, Shell</p> <p><DB> MYSQL</p> <p><フレームワーク></p>	全4名 メンバー

■テクニカルスキル

	種類	自習期間	実務での使用期間
OS	windows7		3年
	Linux(centOs)	3年	3年
	Linux(Ubuntu)	2年	3年
	AWS(Amazon Linux2)	6カ月	1年
言語	PHP		3年
	Javascript		3年
	Scala	6カ月	2年
	Java	1年	2年
	HTML		3年
	Shell	6カ月	2年
	Swift	6カ月	2年2カ月
フレームワーク	Laravel Framework		2年
	CakePhp Framework	6カ月	3年
	Play Framework	6カ月	2年
	Ionic Framework	2カ月	3年
DB	MySql		3年
その他ミドルウェア、サーバなど	Git		3年
	Nginx		2年
	Apache		3年
	Vagrant	2カ月	2年6カ月
	Chef	2カ月	2年